

Die Menge an Karten, mit denen ein Spieler zu einem Spiel antritt, wird als "Deck" bezeichnet. Sowohl der Übersichtlichkeit halber, aber auch im Zusammenhang mit vielen spielrelevanten Besonderheiten wird das Deck aber in verschiedene Bestandteile untergliedert: In das Seed-Deck, das Draw-Deck und in verschiedene Side-Decks. Während die ersten beiden Deck-Teile unbedingt vorhanden sein müssen, sind die Sidedecks optional. In dieser Übersicht werden die Richtlinien beschrieben, die für die Zusammenstellung eines Decks maßgeblich sind. Dazu gehört die Kartenanzahl pro Deck und eine ungefähre Empfehlung über die Aufteilung der Kartentypen auf die verschiedenen Deck-Teile. Während es sich bei den Kartenanzahlen um feste Regeln handelt, wäre es unmöglich, die verschiedenen Kartentypen fix den Deck-Teilen zuzuordnen. Es gibt mannigfache Möglichkeiten und viele Ausnahmen, die Abweichungen zu diesen Empfehlungen darstellen. Für einfache Decks kann die hier vorgestellte Aufteilung aber als richtig angesehen werden.

SEED-Deck

Das Seed-Deck ist jener Teil des Decks, aus dem während der Seed-Phase unter anderem die Spaceline entsteht. Es besteht im wesentlichen aus folgenden Karten:



Missionen:
Es **müssen genau 6** Missionskarten geseedet werden.



Sites:
Falls eine Nor geseedet wird, **können bis zu 6** Sites geseedet werden.



andere Karten:
Das restliche Seed-Deck **kann bis zu 30** Karten groß sein. Grundsätzlich besteht das Seed-Deck aus den Kartentypen:

Artifact
Dilemma
Doorway
Facility



Aufgrund neuerer Spielmechanismen können aber auch andere Kartentypen geseedet werden. Diese gehören dann selbstverständlich auch zum Seed-Deck. Grundsätzlich gilt: Jede Karte, die in der Game Text Box den Ausdruck "...seeds..." enthält, kann dem Seed-Deck angehören (Ausnahme sind Artifacts und Dilemmas; diese tragen den Hinweis nicht, sind aber "per default" Seed-Karten).

DRAW-Deck

Während des Spieles werden vom Draw-Deck die Karten abgehoben, die nach und nach ins Spiel gebracht werden. In der Regel werden folgende Karten Bestandteil des Draw-Decks.



alle Karten:
Das Draw-Deck kann jede beliebige Karte beinhalten, **muß** jedoch einen Umfang von **mindestens 30** Karten haben. Es wird jedoch sinnvoll sein, Karten auszuwählen, die ins Spiel gebracht werden können. Grundsätzlich zählen dazu Karten, die reported werden können wie:

Personnel
Ship
Equipment

und Karten, die ausgespielt werden können (beinhalten in der Game Text Box den Ausdruck "...plays..."). Dazu zählen in der Regel die Kartentypen:

Event
Incident
Interrupt
Objective

Die Aufzählung ist jedoch nur beispielhaft und nicht vollständig.



SIDE-Decks

Neben dem Draw-Deck stehen dem Spieler gegenwärtig 3 Side Decks als Ressource zur Verfügung:



Q-Continuum

Q-Cards:
Das Q-Continuum Sidedeck kann **beliebig** viele Q-Karten beinhalten.



Q's Tent

alle Karten:
Das Q's Tent Sidedeck kann **maximal 13** beliebige Karten je ein Mal beinhalten.



Battle Bridge

Tactic:
Das Battle Bridge Sidedeck kann **beliebig** viele Karten der Type Tactic beinhalten.



Tribble

Tribble & Trouble:
Das Tribble Sidedeck kann **beliebig** viele Karten der Typen Tribble und Trouble beinhalten.